**Comentario De Videojuegos Web**

***INTRODUCCION***

El objetivo de este proyecto es desarrollar una página web de reseñas de videojuegos donde los usuarios puedan compartir sus opiniones sobre distintos videojuegos y también leer y comentar las reseñas de otros usuarios. La plataforma tiene como finalidad proporcionar un espacio para discutir y descubrir nuevos videojuegos, así como compartir experiencias y recomendaciones.

***ARQUITECTURA DEL SISTEMA:***

La arquitectura de la página web constará de los siguientes componentes principales:

- Front-end: Interfaz de usuario que permitirá a los usuarios navegar por las reseñas, realizar búsquedas y dejar comentarios.

- Back-end: Gestión de la lógica de negocio y la comunicación con la base de datos. Se encargará de manejar el registro de usuarios, la publicación y gestión de reseñas, y la gestión de comentarios.

***REQUISITOS:***

- ***Requisitos funcionales:***

- Registro de usuarios: Los usuarios podrán crear cuentas para publicar reseñas y realizar comentarios.

- Publicación de reseñas: Los usuarios registrados podrán redactar reseñas de videojuegos, incluyendo información relevante como título, plataforma, fecha de lanzamiento y su propia opinión.

- Comentarios: Los usuarios podrán leer las reseñas y dejar comentarios para interactuar con otros usuarios y discutir los videojuegos.

- Búsqueda y filtrado: Los usuarios podrán buscar reseñas por título, plataforma o categoría.

- ***Requisitos no funcionales:***

- Seguridad: La plataforma deberá implementar medidas de seguridad para proteger la información de los usuarios y prevenir ataques.

- Usabilidad: La interfaz debe ser intuitiva y fácil de usar, proporcionando una experiencia de usuario agradable.

- Escalabilidad: El sistema debe ser capaz de manejar un crecimiento en el número de usuarios y reseñas sin degradar su rendimiento.

***INSTALACION:***

Es necesario tener instalado Python y la librería de los entornos virtuales (pip install virtualenv). Después es necesario activar el entorno, una vez activado el entorno virtual instalar las librerías que están en el archivo “**requirements.txt**” (de igual forma que como se instala el entorno virtual) una vez completado ese procedimiento se debe ir a la carpeta donde esta el archivo manage.py y poner el siguiente comando/código: “**py manage.py runserver**”. Una vez echo eso solo copiamos la dirección que nos da y ingresamos al sitio Web.

***GUIA DE USO:***

- Registro: El usuario puede Registrarse o iniciar sesión desde el apartado superior a la derecha de la página. Para esto es necesario “Nombre, Apellido, Mail, Contraseña”

- Publicación de reseñas: Los usuarios podrán dejar sus reseñas en cada videojuego de la web, para que otros puedan leerlos y informarse acerca del mismo.

- Comentarios: Los usuarios podrán comentar las reseñas de otros para debatir o reafirmar sus opiniones.

***ESTRUCTURA DEL CODIGO:***

Archivo principal = “main.py”

Directorio de plantillas = “/templates”

Directorio de estilos = “/static/css”

Directorio de imagenes = “/static/images”

Este proyecto está hecho con los siguientes lenguajes: Python, Html5, CSS y MySQL.

En la parte del fron-end (HTML) hemos usado Bootstrap, Mientras que para el back-end (Python) hemos usado el framework “Django” para facilitar la conexión y el uso de la BD de forma más directa.

***PRUEBAS:***

- Debe andar el Sing-up y sing-in

- Se debería poder dejar una reseña y poder comentar reseñas de otros usuarios

***MANTENIMIENTO Y CONTRIBUCION:***

Si se le da mantenimiento a la base de datos y se le arreglan algunos bugs, a futuro se podría convertir incluso en una red social o una comunidad donde uno podría expresar su opinión y datos acerca de los videojuegos que le gustan con gente con la cual hablar.

***PARTICIPANTES:***

En este proyecto escolar, un grupo de los alumnos del colegio IPET 57 COMODORO MARTIN RIVADAVIA se han juntado y con sus conocimientos y esfuerzos han desarrollado este sitio web con un gran futuro. Y ellos son:

**Ezequiel Andrés Videla** (DNI: 46.222.979):

**Rol:** Desarrollador Principal

**Responsabilidades:**

Encargado de diseñar y administrar la base de datos e implementación del backend y la lógica del sistema junto al desarrollo de la interfaz de usuario para que esta sea amistosa y atractiva.

**Brandon Maximiliano Moreno** (DNI: 45409393):

**Rol:** Diseñador de interfaz de usuario

**Responsabilidades:**

Responsable de diseñar y desarrollar la interfaz de usuario, asegurando una experiencia atractiva y amigable para los usuarios.

**Alejo labasto Adrover** (DNI: 46034646):

**Rol:** Tester/QA

**Responsabilidades:**

Encargado de realizar pruebas exhaustivas del sistema, identificando y reportando errores para su corrección.